



HONORATA

JURA
z PRZEWODNIKIEM

WYCIECZKA 3-DNIOWA NA JURĘ -WARIANT I
DZIEŃ 1



Zamek Pieskowa Skała

Zamek prawdopodobnie najbardziej znany ze wszystkich zamków na Szlaku Orlich Gniazd. Piękna twierdza i jedyna, którego mury zachowały się od początków jego powstania czyli XIV w.



Ojcowski Park Narodowy

Najmniejszy Park Narodowy w Polsce, mający niezwykle wiele do zaoferowania i pokazania. Na terenie Parku zobaczymy Zamek w Ojcowie, Maczugę Herkulesa, Bramę Krakowską, Górę Koronną, Źródło Miłości oraz wiele pięknych widoków.



Jaskinie

Na terenie Ojcowskiego Parku Narodowego i w okolicy jest kilka jaskiń, które można zwiedzać. Jaskinia Ciemna, Nietoperzowa, Wierzchowska czy Grota Łokietka. Poznamy ich wnętrza, historię i mieszkańców.

+48 603 353 850

hwrobelglowacka@gmail.com

www.jurazprzewodnikiem.pl





HONORATA

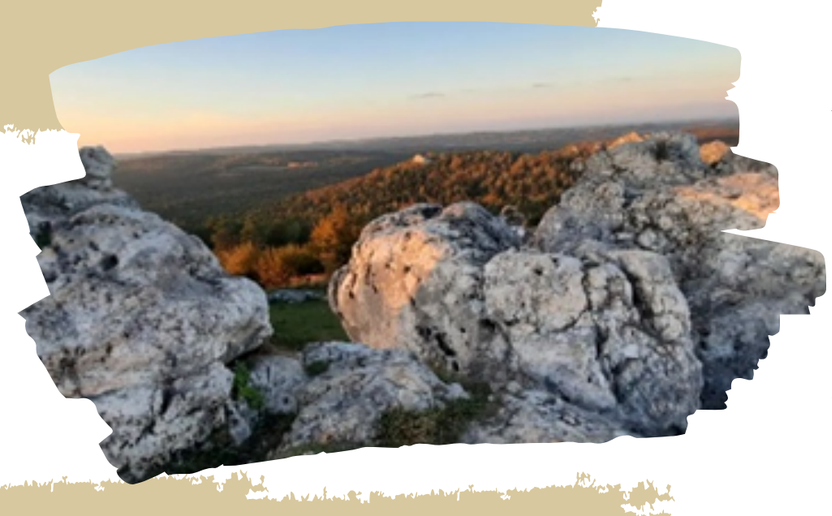
JURA
z PRZEWODNIKIEM

WYCIECZKA 3-DNIOWA NA JURĘ -WARIANT I
DZIEŃ 2



Zamek Ogrodzieniec

Największe ruiny zamku na Wyżynie Krakowsko – Częstochowskie, które zostały wzniesione w XIV w. Jest to zamek najbardziej znany ze wszystkich zamków na Szlaku Orlich Gniazd.



Jaskinia Głęboka i Góra Zborów

Jaskinia Głęboka jest jedną z 6 udostępnionych do zwiedzania turystycznego jaskiń i jedyna w środkowej części Wyżyny Krakowsko-Częstochowskiej. Spacer po Rezerwacie Góra Zborów przepięknym kompleksie skalnym z najwyższym punktem widokowym w tej części Jury na wysokości 463 m n.p.m.



Zamek Mirów i Bobolice

Ruiny zamku w Mirowie są położone zaledwie 2 km od Zamku Bobolice w całości odbudowanego na Wyżynie Krakowsko – Częstochowskiej. Oba są godne uwagi i zwiedzenia. Pomiędzy nimi można przejść Grzędą Mirowską wśród jurajskich ostańców przy okazji podziwiając piękne widoki oraz aktywnych wspinaczy.

+48 603 353 850

hwrobelglowacka@gmail.com

www.jurazprzewodnikiem.pl



HONORATA

JURA z PRZEWODNIKIEM

WYCIECZKA 3-DNIOWA NA JURĘ -WARIANT I
DZIEŃ 3



Gra terenowa-Nietoperzowa Pustynia

Gra NIETOPERZOWA PUSTYNIA odbywa się podczas spaceru z jednego punktu widokowego na drugi gdzie na kilku przystankach przewodnik przedstawi kilka informacji, a następnie każda grupa otrzyma zadania, zagadki do wykonania. Będą do zdobycia punkty, które na koniec pomogą wyłonić zwycięską drużynę. Gra ma na celu uczyć, bawić i integrować.



Ognisko na Pustyni Błędowskiej

Ognisko na pustyni na zakończenie gry terenowej.
W ramach ogniska dla każdego uczestnika:
kiełbasa, pieczywo, ketchup, musztarda, woda, herbata.

+48 603 353 850

hwrobelglowacka@gmail.com

www.jurazprzewodnikiem.pl